

世界银行上调全球经济增长预期

本报记者 周明阳

世界银行最新发布的《全球经济展望》虽然上调了全球和中国经济增长预期,但在利率上升的背景下,全球增长已大幅放缓,除个别经济体表现亮眼外,今明两年全球经济整体增长乏力,仍处于不稳定状态。尤其是多重冲击给新兴市场和发展中经济体的发展造成重大挫折,新兴市场和发展中经济体的金融风险加剧。

影响将在可预见的未来持续存在。低收入国家,尤其是最贫困国家蒙受的损失最为明显,人均收入增长缓慢将使很多低收入国家的极端贫困更加难以消除。

报告分析了美联储加息对新兴市场和发展中经济体的影响。报告认为,美国利率快速走高给新兴市场和发展中经济体带来不利财务影响,发生金融危机的可能性增大,这种负面影响在经济较为脆弱的国家中更为明显。

报告全面评估了低收入经济体面临的财政政策挑战。这些国家正处于极度困境之中,利率上升使其过去10年以来的财政恶化更为加剧,有限的政府收入中越来越大的份额被利息支出所吞噬。有14个低收入国家已经陷入或极有可能陷入债务困境。低收入经济体的支出压力不断上升。低收入国家的居民家庭比其他国家更容易因极端气候事件和冲突战乱等负面冲击而陷入贫困。平均来说,低收入国家的社会福利支出只占其GDP的3%,远低于发展中经济体26%的平均水平。“在新兴市场和发展中经济体,利率上升正导致债务压力增大。财政疲软已使许多低收入国家陷入债务困境。”英德米特·吉尔表示。

报告指出,迄今为止,发达经济体的银行业困境给大多数新兴市场和发展中经济体造成的危害较为有限,但形势十分危险。随着全球信贷条件日趋收紧,新兴市场和发展中经济体当中有四分之一实际上已无法通过国际债券市场融资,这给存在信用度低等深层脆弱性的新兴市场和发展中经济体带来尤其严重的影响,使它们在额外冲击面前更加脆弱。

“许多发展中经济体面临增长疲软、通胀居高不下和债务水平创新高棘手问题。同时,新的风险,例如发达经济体的金融压力可能产生更广泛的溢出效应,可能会使新兴市场和发展中经济体的情况变得更糟。”世界银行集团副首席经济学家阿伊汗·高斯认为,这些经济体的政策制定者应迅速采取行动,防止金融风险蔓延并减少国内的短期脆弱性。

中国复苏提振地区经济

报告指出,继2022年增长急剧放缓之后,东亚与太平洋地区的经济正在复苏,这主要得益于中国经济的增长。今年上半年,



2月2日,在英国曼彻斯特,一名女子在市场内购物。(新华社发)

2023年

受中国经济复苏提振

东亚与太平洋地区总体增幅升至

5.5%

中国社会消费品零售总额大幅上涨,工业生产继续恢复,中国经济复苏提振了地区经济增长。

报告指出,在东亚与太平洋其他地区,经济重启带来的提振作用已经消退,马来西亚、菲律宾、越南等经济体的增长已经放缓。不过,全球旅游业持续复苏,尤其是中国优化调整防疫政策带来了更多游客,推动了本地区服务贸易持续复苏。

报告预计,2023年中国经济的复苏将抵消若干其他经济体增长放缓的影响,东亚与太平洋地区总体增幅升至5.5%。预计2024年和2025年中国的增长将会放缓,其他国家基本保持稳定,地区总体增长率将分别小幅下降至4.6%和4.5%。与今年1月的预测相比,此次对东亚与太平洋地区2023年的增长率预

测提高1.2个百分点,对2024年的预测降低0.3个百分点。做出这种修订主要是由于中国优化调整防疫政策。2023年中国经济增速预计将反弹至5.6%。到2024年和2025年,随着疫后重启的影响逐渐消退,增速将分别放缓至4.6%和4.4%。预计今年投资增长将温和回升,通胀预计将保持在目标以下。

报告也指出,东亚与太平洋地区的经济也存在若干下行风险,包括国内和全球金融条件紧于预期、通胀居高不下、疫后重启对经济的提振作用迅速消退等。地缘政治紧张局势加剧会带来进一步的下行风险,自然灾害也是如此,例如与气候变化相关的极端天气事件可能给太平洋小岛经济体带来巨大损失。

印度“二次废钞”影响几何

本报记者 施普皓

2016年11月

莫迪政府宣布废除占社会纸币流通总额高达86%的500卢比与1000卢比纸币

近期,印度央行要求所有银行不再对外提供2000卢比(约合24美元)面值的纸币

印度2022/2023财年四季度国内生产总值增长率为6.1%

预计2023财年GDP总增长率为7.2% 低于去年9.1%的增速

乏,不少行业尤其是中小企业主经营困难,当地黄金市场出现短期大幅震荡。“废钞令”在2016年之后的几年给印度的经济发展带来了不小阻力,不少经济学家甚至认为2016年“废钞令”的负面影响时至今日仍未消除。

在此情况下,废除2000卢比纸币的消息一出,国内外舆论首先担心的就是会不会发生类似当时的经济社会混乱局面。其实,此次“废钞令”在细节实施上和2016年有一个最大的不同——过渡时间。2016年,莫迪政府在11月宣布废除占社会纸币流通总额高达86%的500卢比与1000卢比纸

币,并且要求这些纸币持有者必须在12月30日之前存进银行,过期作废。在实际操作过程中,由于换币需求远超政府预估,各大银行待换纸币存量严重不足,只好设置苛刻的换币额度限制,最终引发民间流通性出现严重问题。

此次,莫迪政府为2000卢比纸币的废除留有超过4个月的时间,并且2000卢比纸币的流通占比和当时的500卢比与1000卢比相比,因此民众有充足的时间将持有的纸币拿去兑换,“废钞令2.0”估计不会像此前一样带来经济社会混乱。有意思的是,此次货币政策颁布后,目前并没

有引发2016年那样银行爆满、社会混乱的现象,倒是掀起了一波大额现钞购物热。孟买市中心一家售卖瑞士雷达表的商家经理透露,这几天店里收到的2000卢比现钞数量较以往增加了六七成。

现在看来,印度政府“二次废钞”的风险比起2016年有所减少。即便如此,这一政策仍遭到一些人的反对。多名地方政党领导人表示,“废钞令2.0”将给印度中小企业和个体经营者造成困难。尤其是在农业、建筑行业等与普通民众生计相关的领域,许多顾客仍不会或没有条件使用电子银行等支付手段,废钞将引发一段时间的混乱和部分民众的经济损失。

即便如此,莫迪政府仍选择“二次废钞”,除了风险降低和选举需求的因素外,也从侧面反映出印度政府对当前国家经济复苏的前景持乐观态度,因此留有制定新政策的空间。5月末,印度国家统计局发布数据称,印度2022/2023财年(2022年4月至2023年3月)四季度国内生产总值(GDP)增长率为6.1%,将2023财年GDP总增长率推高至7.2%,但低于去年9.1%的增速。对此,包括《经济时报》等印度主流媒体普遍持有“谨慎乐观”的态度,文章的论调和结论相较去年显得改观了不少,“谨慎”少了,“乐观”多了,业界的观感和政府自身的评估大体一致,这或许也是莫迪政府在大选来临之际仍冒险选择“废钞”的底气所在。

印度政府有自信促进经济稳健发展,至于能不能把这势头保持住,就要看能不能顺利推进各项必要的经济改革了。对印度而言,2023年下半年仍是风险和机遇并存,正如《经济时报》一篇社论写道,“情况看上去还不错,但对未来保持谨慎乐观总是对的”。



最新一期《全球经济展望》预计
2023年全球经济将增长2.1%

较1月预测上调0.4个百分点
但仍低于2022年的3.1%

2023年中国经济将增长 5.6%

较1月预测大幅上调1.3个百分点

报告指出

发达经济体增长速度
将从2022年的2.6%降至今年的0.7%
2024年增长仍将保持疲软

除中国以外的新兴市场和
发展中经济体
增长率预计

将从2022年的4.1%下降至今年的2.9%

“正如iPhone带我们进入移动计算时代,Apple Vision Pro将带我们进入空间计算时代。”美国东部时间6月5日,苹果公司举行了主题为“码出新宇宙”2023年全球开发者大会,苹果首款头戴显示器Vision Pro正式发布,苹果CEO蒂姆·库克表示,这款产品建立在苹果几十年的创新基础上,不同于以往创造的任何东西,将把人们带入新形式的空间计算时代。苹果头显设备能否破圈,成为引领时代潮流的电子产品呢?

从技术创新来看,苹果首款头显设备应用大量前沿技术,涵盖数千项突破性创新技术,有望重新定义扩展现实(XR)相关行业的发展。用户可以通过手、眼和声音来控制Vision Pro,能够以身临其境的在场感体验电影、电视节目和游戏。在工作场景的使用中,Vision Pro可以投射屏幕以取代电脑显示器,将用户带到虚拟的办公环境。

技术创新是驱动XR相关行业的动力源,而平台生态建设或许可是关键支撑。苹果首款头显设备的另一项重要创新是设计研发了世界上第一个空间操作系统visionOS,支持在现实世界中显示各种虚拟数字元素,吸引开发者共同开发空间操作的生态。迪士尼首席执行官鲍勃·伊格尔在苹果Vision Pro发布会上表示,Vision Pro将让迪士尼以“以前不可能”的方式创作“深度沉浸式”故事,迪士尼流媒体平台“Disney+”将在Vision Pro上市首日对该设备提供支持。

性能不足、用户佩戴舒适度差、内容应用较少等问题长期制约着头显设备的发展。通过技术创新及建设虚拟生态体系,Vision Pro或许能够支撑更加真实的虚拟体验和更加广泛的应用场景,这无疑苹果一个重大的阶段性创新,但其市场效果如何有待验证。

虚拟现实赛道的发展可谓历经坎坷,曾经火热的元宇宙现在有些冷却。Meta、谷歌、微软等很多科技公司都曾发布过类似产品,但这些头显设备从未真正流行。去年10月,Meta踌躇满志地推出了专业级VR设备Quest Pro,成为第一款可以提供全彩混合现实体验的设备。但事与愿违,该产品上市后的销量与口碑均不理想。

人工智能技术突破或许将带来虚拟现实的全面创新。利用AI技术生成新的虚拟内容和场景,将会降低虚拟内容制作的门槛,提高虚拟内容搭建的效率,为设计和体验身临其境的虚拟世界打开新的大门,而苹果的入局将进一步推动XR技术创新和规模化应用进入新的快车道,激发更多的创意和应用场景的创新。



视频报道请扫二维码

本版编辑 韩叙美 编 王子莹

苹果
外企微观察